**Guía de Usuario para ZooMovilAnimals**

INTRODUCCION: Esta App se ha desarrollado con el principal objetivo de enseñar a los niños los animales domésticos y salvajes, además de mostrar el sonido que estos emiten para comunicarse o para dar a conocer un sentimiento o situación que les pasa, sin mencionar que es un App totalmente hecha para niños, sin ninguna clase de contenido que pueda confundir o perjudicar al susodicho.

A pesar de que también ayuda al promover el uso de la tecnología en el ámbito educativo, desde los niveles más bajos de aprendizaje como el preescolar.

**Instrucciones de como descargar ZooMovilAnimals:**

1: Escanear con un lector de código QR la siguiente imagen para descargar la aplicación a su dispositivo móvil.(Celular)

2: Una vez instalada solo se busca la App en el menú principal del dispositivo y se abre como cualquier otra aplicación.

3: Ya cargada y abierta se mostraran las opciones de animales domésticos y salvajes, el menor deberá ingresar en el módulo (Sección) que él quiera.

4: En seguida se abre una ventana en el dispositivo con las imágenes de los animales y un botón en la parte inferior que al dar un toque reproducirá el sonido del animal, lo cual motivara al menor para seguir interactuando con los demás animales de la ventana, y debido a las repeticiones se irán grabando en su memoria.

5: Solo quedaría que el menor repitiera esta secuencia una cierta cantidad de veces para que se aprenda el nombre y sonido del animal.

Esta App fue desarrollada por David Alejandro Melo Ramirez estudiante del CBTis 86 Técnico en Programación.

27 de Mayo del 2015, Huauchinango Puebla.

**User Guide for ZooMovilAnimals**

INTRODUCTION: This App has been developed with the main goal of teaching children domestic and wild animals, and show that they emit sound to communicate or to publicize a feeling or situation happens to them, not to mention a App completely made for children without any kind of content that may confuse or harm the above.

Although it also helps to promote the use of technology in education, from the lowest levels of learning as preschool.

**ZooMovilAnimals instructions on how to download**:

1: Scan a QR code reader the image below to download the application to your mobile device (Cell).

2: Once installed seeks only App in the main menu of the device and opens like any other application.

3: already loaded and open the options of domestic and wild animal show, the child must enter the module (Section) he wants.

4: Then a window opens on the device with the images of animals and a button at the bottom that give a touch reproduce the sound of the animal, which motivate the child to continue to interact with the other animals of the window and because of the repetitions they will go recording in his memory.

5: Only the child would repeat this sequence a certain amount of times for the name and sound of the animal learns.

This App was developed by David Melo Alejandro Ramirez 86 student CBTis Technical Schedule.

May 27, 2015, Huauchinango Puebla.